

# 2019 Base Camp Rock Festival

## U-10、U-14、ビギナー、オーバー50、ミドル 大会ルール

初稿5月22日発行

- ① 予選は全カテゴリーフラッシング方式で、2本のルートを試みます。  
予選ルートのデモンストレーションは動画配信にて行います。

■配信日時：7月5日（金）17：00～

■配信場所：Base Camp HP 内 BCRF2019 特設ページにて

(<https://b-camp.jp/iruma/base-camp-rock-festival2019/>)

※当日スタッフによるデモンストレーションはありません、事前にご確認ください。

- ② 選手は各カテゴリーのジャッジとともに行動して頂き、申込締切後に発表される競技順通りに登って頂きます。
- ③ ビレイはスタッフが行います。ハーネスへのロープの結び方は末端処理を行った八の字結びを行ってください。
- ④ 登るルートのクイックドロワーにはテープで目印がしてあります。  
・必ず、下から順番に目印のある全てのクイックドロワーにクリップをしてください。  
・クリップをせずに次のクリップをした場合、競技終了となります。  
・クリップ出来ないところまで行きジャッジが危険と判断した場合は競技を中断する場合があります。なお、高度は中断したところとなります。  
・Zクリップをしてしまった場合、通常のクリップ状態に戻せばトライを続行出来ます。
- ⑤ テープで指定されていないホールドやハンガーなどを使用した場合、競技終了となる場合があります。
- ⑥ アテンプトは届く範囲から可能となり、最終クリップをした時点で完登とみなされます。

⑦ クライミングタイムとその計測方法は、カテゴリーごとに予選・決勝により異なります。

■予選

クライミングタイム：3分間

計測方法：選手の身体のあらゆる部位が地面から離れた時をもって計測開始とします。

■決勝

クライミングタイム：4分間

計測方法：ジャッジのスタートコールに合わせて計測開始します

⑧ 予選決勝ともに、クライミングタイムを超えた場合そこまでの到達高度が成績になります。また、1分前と10秒前に残りのクライミングタイムのコールをします。選手は随時残りのクライミングタイムをジャッジに確認することが出来ます。

⑨ 仮成績を発表してから5分間のみ抗議を受け付けます。

⑩ 決勝進出者は指定したアイソレーションルームにすみやかに移動して頂きます。オープン時刻は15:20、クローズ時刻は16:00を予定しておりますが、その時間になってもアイソレーションルーム内にいない場合は失格となる場合があります。(時間は当日変更する場合があります。)

⑪ 決勝進出者は3名となります。

⑫ 決勝はオンサイト方式1本勝負になり、ラウンドは下記のように進行します。

一斉にオブザベーションタイムがあります(4分)					
1ラウンド	U-10		U-14		複数が同時に進行します
2ラウンド	ビギナー	オーバー50	ミドル		

⑬ 予選、決勝の順位のつけ方

■予選

到達高度によりそのルートの順位が決まります。2本のルートのそれぞれの順位がポイントとなり、ポイント数が少ない方が上位となります。(同順位が複数いる場合は、相乗平均でポイント計算されます。)

■決勝

予選のカウントバックが適用されます。それでも同着の場合は同順位となります。

(次のホールドをとる際に有効な登攀行為とジャッジが認めた場合には、“+”がつきます。)