

Base Camp Rock Festival 2024

大会ルール

(男子オープン、女子オープン以外のカテゴリー)

- ① 予選はセッション方式となります。
オープンカテゴリー以外の全カテゴリーを A、B の 2 グループに分け、各グループ前半、後半の 2 ラウンド行います。エリア数は計 8 エリアで、ルートは各エリアに数本ずつ用意されています。各ルートの高度にポイントが振られており、制限時間内に獲得出来たポイントの合算で予選順位が決まります。
- ② ポイントについて
 - ・各ルートに TOP ホールド以外にポイント地点が 2 カ所設けられています。
 - ・ポイント地点の表示があるホールドを保持した時点でポイント獲得となります。
 - ・同じルートを再トライした場合、高い方のポイントが反映されます。
- ③ ジャッジについて
トライ前にビレイヤーにジャッジシートを渡してください。トライ後、獲得したポイントをビレイヤーに確認し、ジャッジシートに記入してください。
- ④ ビレイはスタッフが行います。ハーネスへのロープの結び方は末端処理を行った八の字結びを行ってください。
- ⑤ トライするルートのクリップすべきクイックドロワーは、ハンガーにテープで表示されています。
 - ・必ず、下から順番に表示のある全てのクイックドロワーにクリップをしてください。
 - ・特に注意すべきクリップポイントのホールドには目印を付けています。クリップをせずにそのポイントを超えた場合でも、戻ってクリップを行えばトライを続行出来ます。しかし、クリップをせずに次のクリップをした場合、その時点で競技終了となります。
 - ・戻ることなくクリップできないところまで行った場合、その時点で競技終了となります。
(ビレイヤーが危険と判断した場合、ロープの繰り出しを中断します。)
 - ・Zクリップをしてしまった場合、通常のクリップ状態に戻せばトライを続行出来ます。
- ⑥ トライするルートに関係ないホールドやハンガーを使用した場合や、表示のないクイックドロワーにクリップした場合、使用する前の状態に戻ることが出来ればトライを続行できます。
- ⑦ アテンプトは届く範囲から可能となり、最終クリップをした時点で完登とみなされます。
- ⑧ 予選の並び開始時間について
 - A グループ予選前半：受付終了後から可能
 - B グループ予選前半：A グループ予選前半の競技終了後から可能
 - A グループ予選後半：B グループ予選前半の競技終了後から可能
 - B グループ予選後半：A グループ予選後半の競技終了後から可能※荷物での場所取りはご遠慮ください
※各エリアの並ぶ場所はテープで区切られています。
- ⑨ 予選の競技時間とその計測方法

競技時間：3分 (前半：1時間半 後半：1時間 計2セッション)

※予選終了時間の3分前になった時点で壁に取り付いていれば最終トライとして認められます。
計測方法：各エリアに設置されたタブレットを使用してタイムを計測します。選手自身にスタートボタンを押してもらい計測開始となります。

⑩ 決勝の競技時間とその計測方法

競技時間：4分

計測方法：MC（平山さん）のスタートコールに合わせて計測開始します

※予選決勝ともに、競技時間を超えた場合そこまでの到達高度が成績になります。

⑪ 全カテゴリー予選終了後に仮成績を発表します。仮成績を発表してから5分間のみ抗議を受け付けます。

⑫ 決勝進出者は指定したアイソレーションルームにすみやかに移動して頂きます。
アイソレーションルームクローズの時間は15時30分を予定しておりますが、その時間になってもアイソレーションルーム内にいない場合は失格となる場合があります。（時間は当日変更する場合があります。）

⑬ 決勝進出人数は下記の通りとなります。

男女 オープン	上位5名
それ以外のカテゴリー	上位3名

⑭ 決勝は全カテゴリーオンサイト方式1本勝負になり、ラウンドは下記のように進行します。

男女オープン以外のカテゴリーが一斉オブザベーション（4分）				
1ラウンド	キッズリードミドル	キッズリードオープン	ビギナー	同時に進行
2ラウンド	ミドル	スーパーミドル	オーバー50	
男女オープンで一斉オブザベーション（6分）				
3ラウンド	女子オープン			単独での進行
4ラウンド	男子オープン			

⑮ 予選、決勝の順位のつけ方は下記の通りです。

（男女オープン：次のホールドをとる際に有効な登攀行為とジャッジが認めた場合には、“+”がつきます。）

	予選	決勝
男女 オープン	到達高度によりそのルートの順位が決まります。2本のルートのそれぞれの順位がポイントとなり、ポイント数が少ない方が上位となります。 (同順位が複数いる場合は、相乗平均でポイント計算されます。)	到達高度によりそのルートの順位が決まります。同着の場合は予選のカウンタックが適用され、それでも同着の場合は決勝のクライミングタイムで順位が決まります。
その他 カテゴリー	各ルートの高度にポイントが振られており、制限時間内に獲得できたポイントの合算で予選順位が決まります。	到達高度によりそのルートの順位が決まります。同着の場合は予選のカウンタックが適用されます。それでも同着の場合は同順位となります。